



LUDWIGSBURG

Ausbildung bei der Stadtverwaltung

GEOMATIKERIN/ GEOMATIKER



Du hast eine Stärke in Mathe und Geometrie und arbeitest gerne mit Bildbearbeitungsprogrammen oder sonstigen Programmen am PC? Dann wird Dich das Berufsbild des Geomatikers ansprechen. Geodaten zusammentragen, optisch aufbereiten und dann in Karten, Grafiken und multimedialen Produkten präsentieren, das ist Dein Job. Geomatikerinnen und Geomatiker sind nach Abschluss der Ausbildung gefragte Fachleute im Bereich Geoinformationssysteme im öffentlichen Bereich und in privaten Verlagen oder Betrieben.

Dein Vorteil einer Ausbildung bei der Stadt: vielseitige Ausbildung mit tollen Aufgabenstellungen in einem interessanten Fachbereich einer großen Kreisstadt.

Die 3-jährige Ausbildung erfolgt im Wechsel im Fachbereich Stadtplanung und Vermessung und an der Johannes- Gutenberg-Schule in Stuttgart. Parallel zur Ausbildung kann bei besonders guten Noten die Fachhochschulreife erworben werden.

Du bringst mit ...

- eine sehr gute Mittlere Reife oder Fachhochschulreife
- ein ausgeprägtes mathematisches und technisches Verständnis
- ein sehr gutes räumliches Vorstellungsvermögen
- Freude an der Arbeit am PC und vielfältigem Medieneinsatz
- eine gute Auffassungsgabe und gestalterische Fähigkeiten

Du bist ...

- ein Teamplayer und freundlicher Mensch
- motiviert, engagiert und zielstrebig
- zuverlässig und exakt

Bei uns erwartet Dich ...

- eine abwechslungsreiche Zeit in einem modernen Ausbildungsbetrieb mit kultureller Vielfalt
- eine Ausbildungsvergütung nach dem Tarifvertrag für den öffentlichen Dienst
- ein Fahrkostenzuschuss für den ÖPNV
- ein qualifiziertes Ausbildungsteam, das Dir mit Rat und Tat zur Seite steht
- ein teamorientiertes Umfeld mit freundlichen Kolleginnen und Kollegen

JETZT AUSBILDUNG BEI DER STADT LUDWIGSBURG STARTEN.

Online-Bewerbung unter www.lb-bildet-aus.de

#SEIDABEI

Stadt Ludwigsburg

Fachbereich Organisation und Personal, Wilhelmstraße 11, 71638 Ludwigsburg
Telefon 07141 910-4070, www.lb-bildet-aus.de

